



Dracula's Castle

The Carpathian Mountains, which dominate Transylvania, is a mysterious and uninhabited region. This is a land populated by vampires; menacing shadows that lurk behind the fir trees outlining the mountain road. The forest is covered in a swirling, white fog. The only sound to break through this quiet, dark night is the echo of howling wolves. All of a sudden, hundreds of bats whip the air with the frenzy of their wings, then lift up into the black sky to meet at the summit of a steep cliff. Up here shadowed by the moon, your host, Count Dracula, impatiently awaits you in the jagged silhouette of a mysterious castle.



Created in 1897 by Bram Stoker, Dracula Prince of Vampires, was inspired by legends of the Magyar, Romanian, Slovak and Tzigane people, who recounted rich superstitions related to vampires. The infamous Dracula did indeed have a real ancestor: The Prince of Valachie, Vlad III the Impaler, a man of horrendous cruelty who terrorised actual XVth century Romania. In as Vlad's father's name was Dracul, his son was named Dracula, son of Dracul. This bloodthirsty, vile, individual inspired Bram Stoker's legendary vampire that we know today. To recreate Dracula's Castle, Puzz 3D® drew their inspiration from the largest fortress in Romania: Hunedoara Castle. A gloomy gothic citadel, where Vlad the Impaler (Dracula) once resided.

The tour that will make your blood run cold!

Fascinated by the legend of the famous vampire, daring thrill-seekers come to visit the castle. A shiver goes up their spines once they come through the creaking doorway. Showing no fear, they breathlessly make their way into the interior of the sinister, dark castle. In a corner, a heavy door leads to a spiral staircase that goes down to the dungeon where footsteps and the scraping of chains can be heard. Panic takes over and they are engulfed in an obscure, secret passageway. An immense black veil envelops one of the visitors. Claw-like nails seize him by the neck. Dracula, the Prince of Darkness, parts his lips and reveals his pointy, gleaming-white teeth.



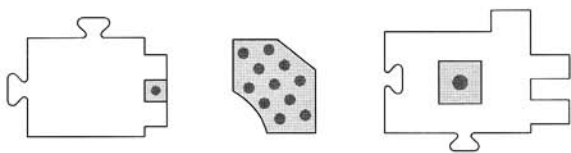
Wrebbit MC/TM

LF-0366-0

ASSEMBLY INSTRUCTIONS FOR YOUR PUZZ-3D® ADVENTURE!

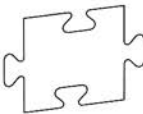
1 Remove and set aside waste pieces

Pieces with red dots are not to be used in your puzzle; just place them in a safe place, such as a plastic bag. Some very tiny (1/4 inch square) will need to be pushed out from the middle of puzzle pieces. Frequently, puzzle pieces are still attached to red-dot pieces and it's easy to miss them.
DO NOT THROW AWAY ANY RED-DOT PIECES UNTIL YOUR PUZZLE IS COMPLETED!

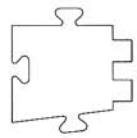


Various types of red-dot pieces

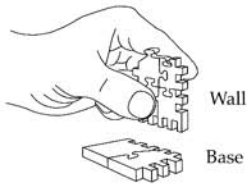
2 Examine the types of puzzle pieces



Jigsaw: These pieces have regular jigsaw cuts and are used in the middle of a wall or base. They are never used to create an edge or corner.



Square: These pieces have square cuts on one or more sides. They "dovetail" with pieces having the same type of edge to form an angle when they connect. These pieces create your puzzle's corners and are what make your Puzz-3D® three dimensional! A corner can be formed by connecting a base to a wall or a wall to another wall. See illustration.



Edge: These pieces have one or two straight or curved edges. The outside edge of the base of your puzzle is made up of these, but they can also create an edge of another section, such as the top of a wall.

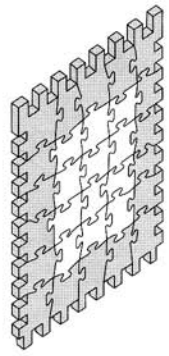


Straight edge Curved edge

Decorative: The remainder of your pieces are decorative and are usually added at the end to complete your puzzle. An example would be the top of a tower.

3 Assemble the sections

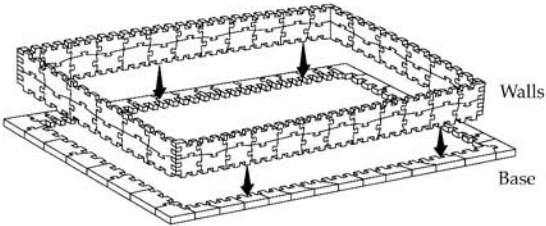
Sort pieces according to color and design, then assemble them to form flat sections. When connecting pieces, be sure the artwork on the two pieces match perfectly. In most cases, a finished section will have its perimeter entirely made up of square cut pieces, as shown here. Some sections, however, may have one or more sides that are straight or curved.



A completed section with square-cut pieces in gray

4 Think vertical!

Remember, your puzzle is not just a picture, but a dimensional model! The inside will be hollow. The vertical walls attach to the horizontal base wherever each side consists of square cut edges. The base will be flat and the walls will go UP!



A sample of a base and walls

5 Helpful hints

Handling the puzzle pieces may cause static electricity which could make them cling to your clothing. Keep your puzzle away from infants and house pets. Animals love to chew the foam pieces and this may cause choking. Please note however that they are non-toxic. In order to preserve your puzzle, keep away from intense heat such as radiators and the sun. This may cause warping and color fading.



Dracula's Castle *Château de Dracula*

This box contains:

Cette boîte comprend :

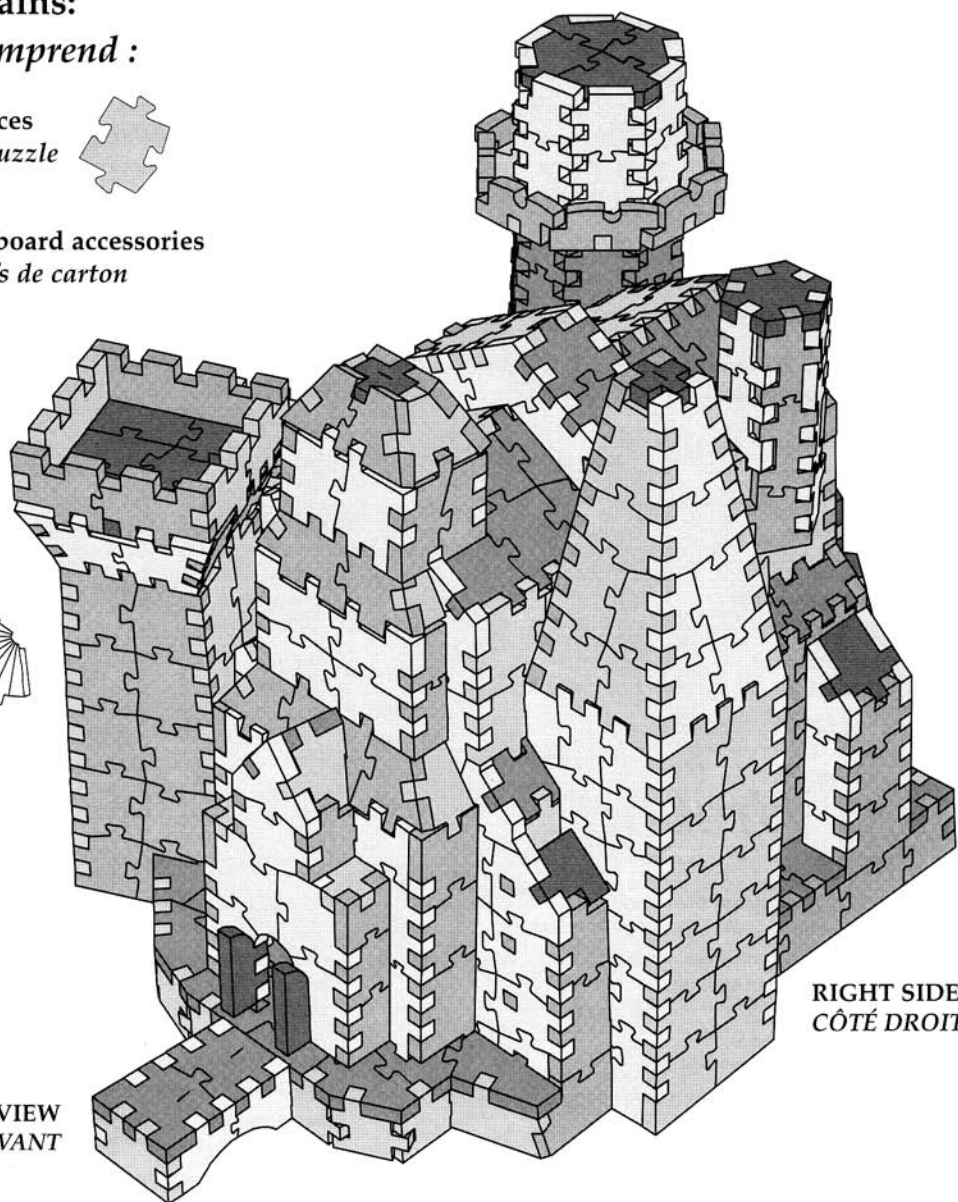
707 puzzle pieces
pièces de puzzle



+

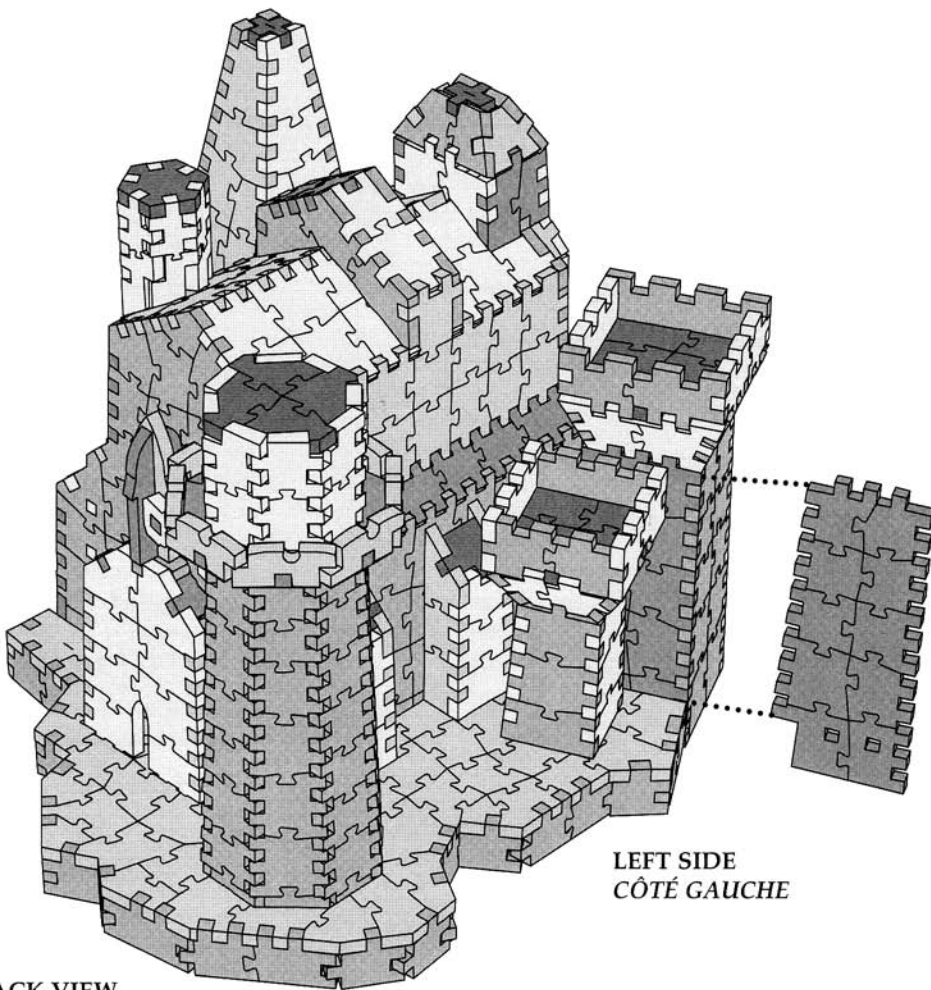
7 decorative cardboard accessories
ajouts décoratifs de carton

- A.
- B.
- C.
- D.
- E.
- F.
- G.



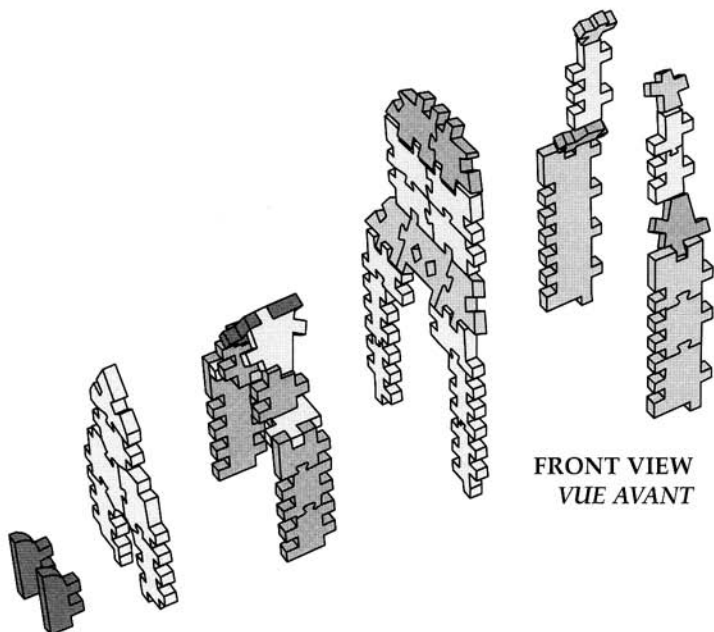
FRONT VIEW
VUE AVANT

RIGHT SIDE
CÔTÉ DROIT

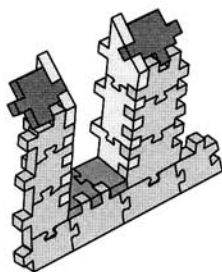
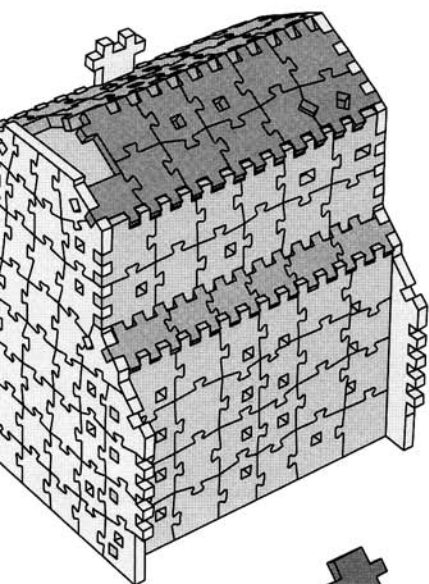
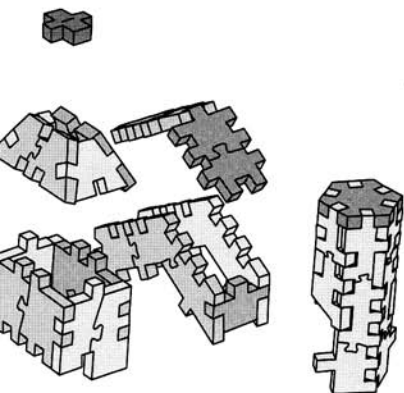


LEFT SIDE
CÔTÉ GAUCHE

BACK VIEW
VUE ARRIÈRE

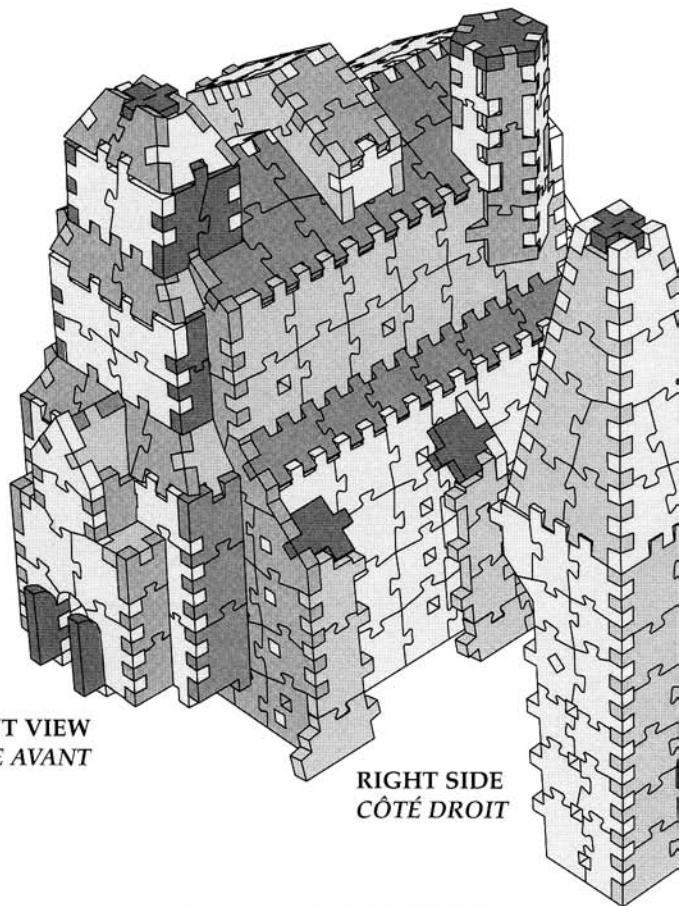


FRONT VIEW
VUE AVANT



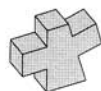
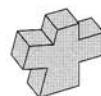
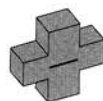
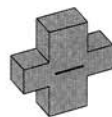
RIGHT SIDE
CÔTÉ DROIT

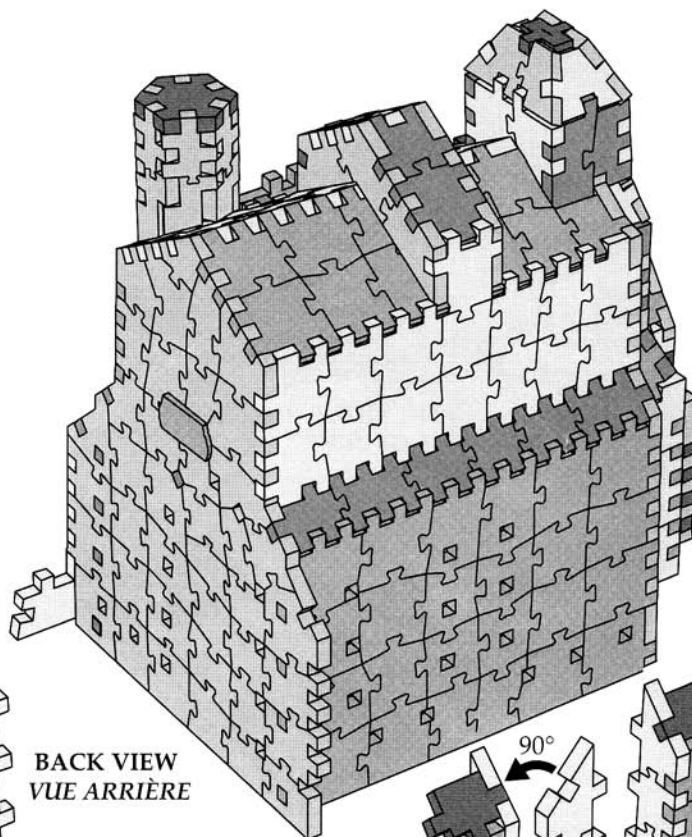
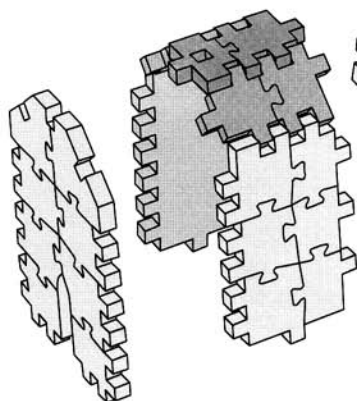
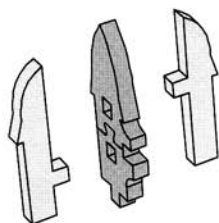
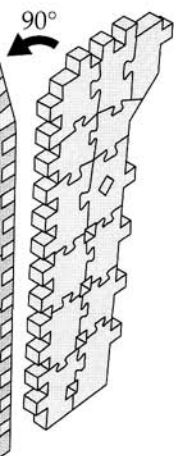
FRONT VIEW
VUE AVANT



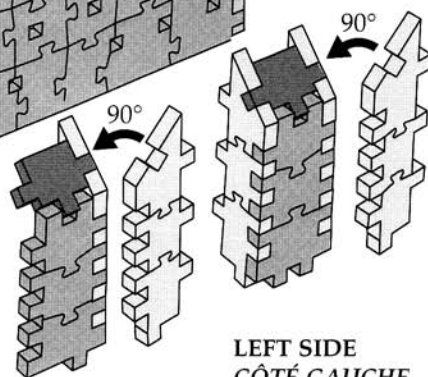
RIGHT SIDE
CÔTÉ DROIT

CAREFUL!
SMALL PIECES
ATTENTION !
PETITES PIÈCES

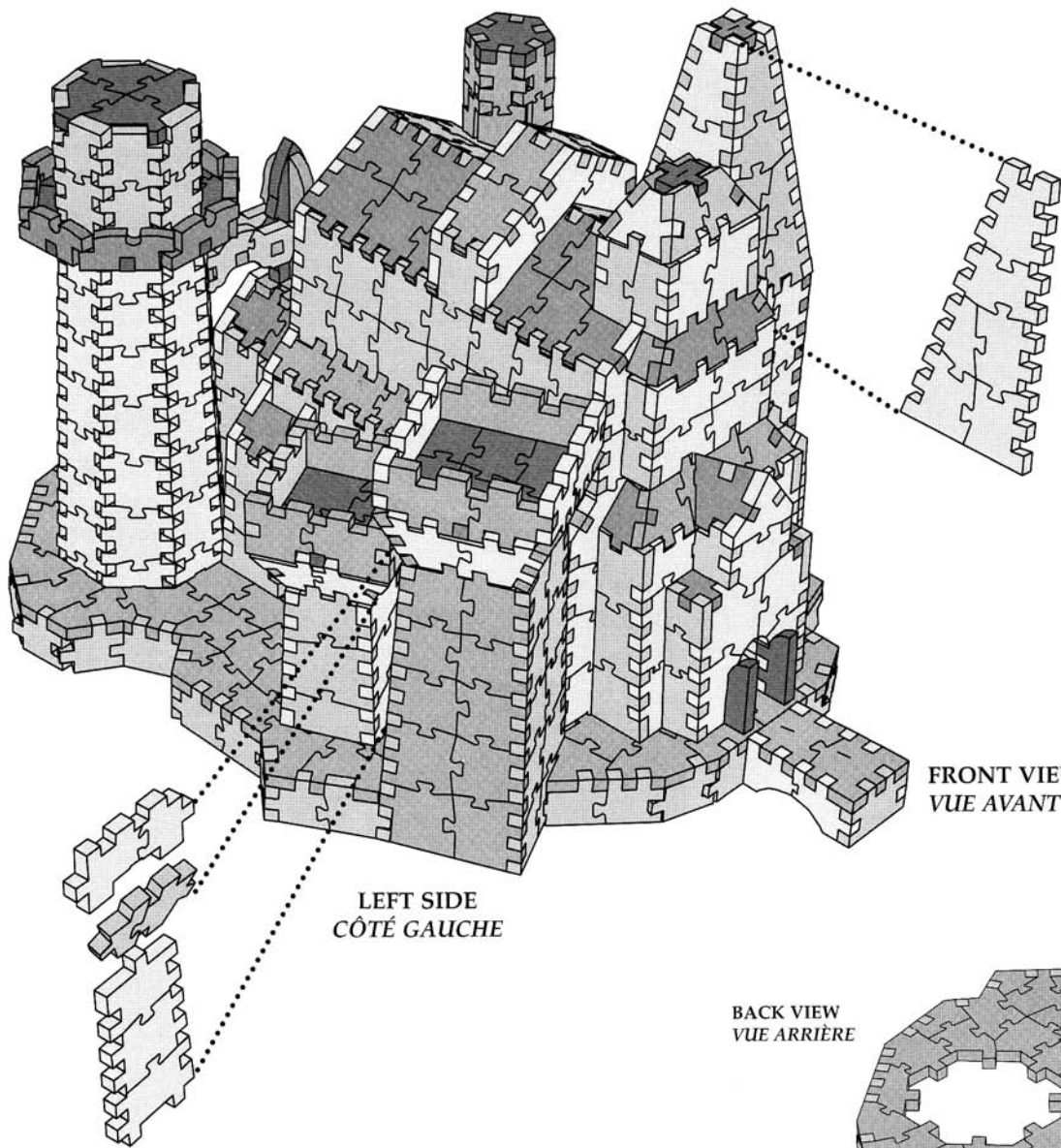




BACK VIEW
VUE ARRIÈRE



LEFT SIDE
CÔTÉ GAUCHE

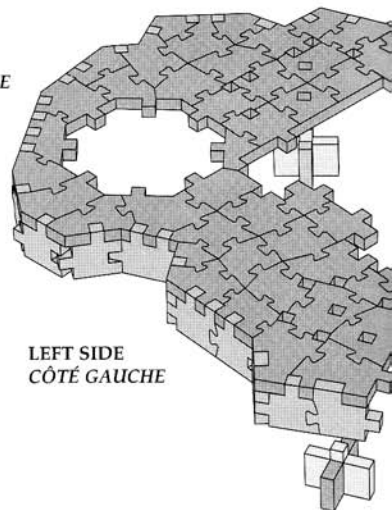


FRONT VIEW
VUE AVANT

LEFT SIDE
CÔTÉ GAUCHE

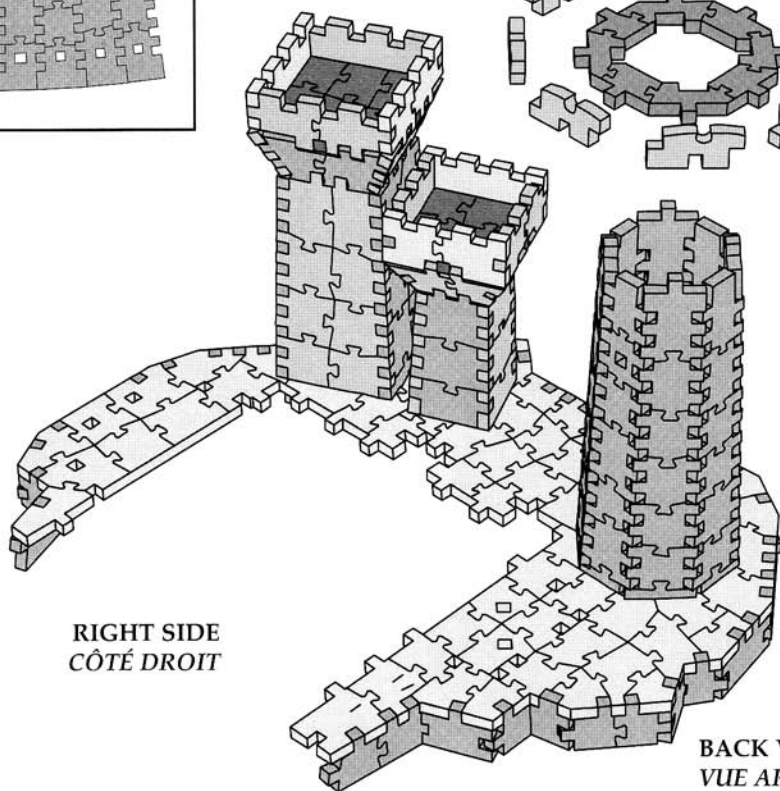
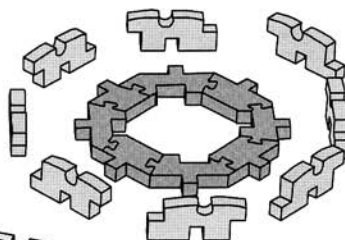
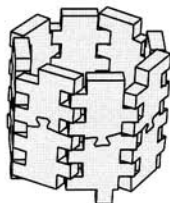
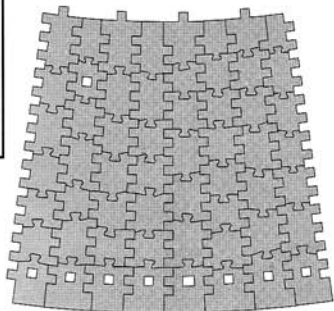
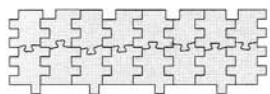
BACK VIEW
VUE ARRIÈRE

LEFT SIDE
CÔTÉ GAUCHE



SPREAD-OUT TOWER
TOUR DÉPLOYÉE

FOOTBRIDGE
PASSERELLE

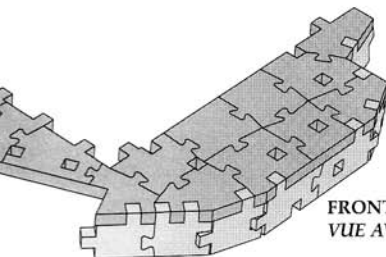


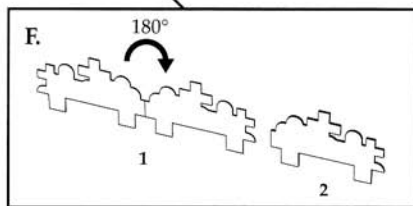
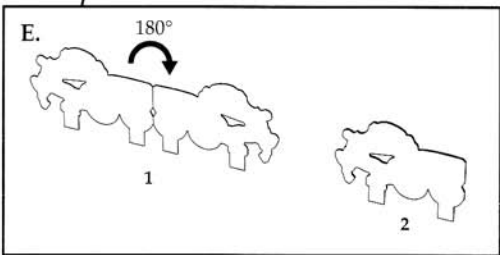
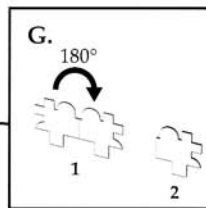
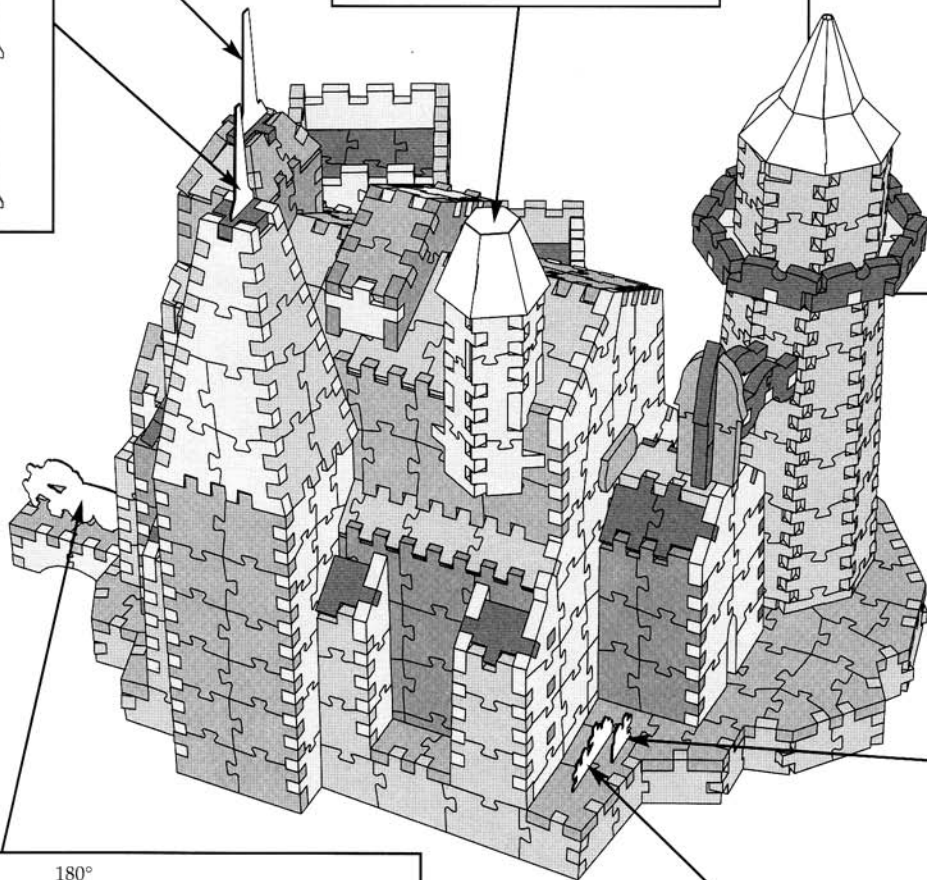
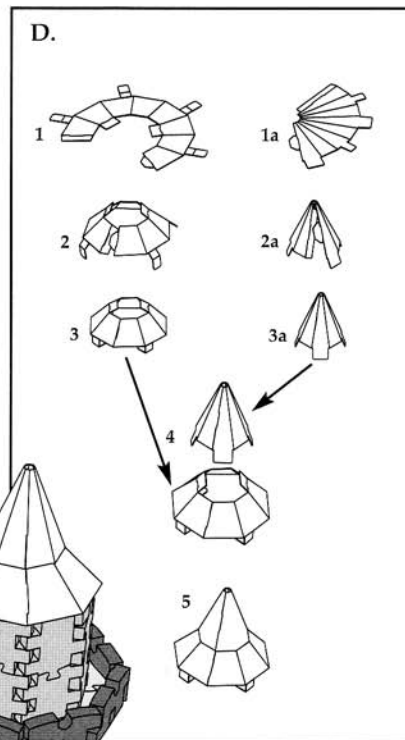
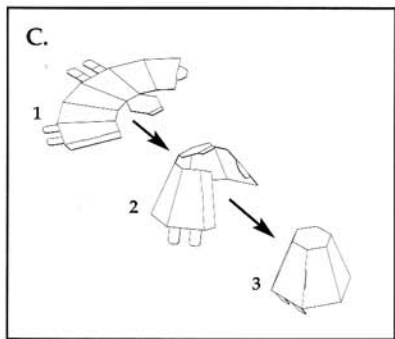
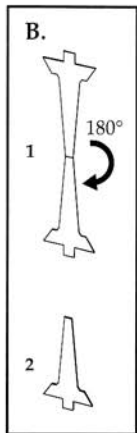
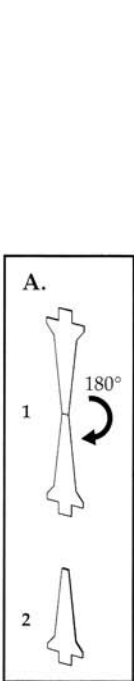
RIGHT SIDE
CÔTÉ DROIT

RIGHT SIDE
CÔTÉ DROIT

BACK VIEW
VUE ARRIÈRE

FRONT VIEW
VUE AVANT





The Architect of Puzz-3D®

First produced in 1991, this ingenious foam puzzle was the brainchild of Paul E. Gallant, the founder of Wrebbit Inc., a Canadian toy and game manufacturer. Today, Mr. Gallant and his talented staff offer a variety of Puzz-3D® designs that will excite every puzzle builder!

Although Wrebbit Inc. guarantees the quality of its products, our Customer Service Department is here to help you in any way needed. Should anything happen to a piece of your Puzz-3D®, simply send us this technical drawing with the area circled where the problem is occurring. Do not forget to write down your name and address along with your telephone number (don't forget the area code).

Remember to check thoroughly through your bag of discarded red-dot pieces to determine if any good puzzle pieces are still attached.

Allow 4 to 6 weeks for Customer Service to process your request.

Send all requests to:

CANADA

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 504
Station Youville
Montreal, Qc
H2P 2W1

U.S.A.

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 1714
Champlain, NY
12919-1714



Wrebbit MC/TM

PUZZ-3D is a registered trademark owned by 2798140 Canada Inc., used under license by **Wrebbit** Inc.

The Wrebbit name and logos are trademarks of **Wrebbit** Inc. All rights reserved worldwide.

©1999 **Wrebbit** Inc.

Canada: 400 Stinson Street
Saint-Laurent, Quebec, H4N 2E9

Internet address: <http://www.wrebbit.com>
E-mail: service@wrebbit.com

Manufactured and printed in Canada

Le créateur du Puzz-3D^{MD}

C'est à Montréal, Québec (Canada), en 1991, que fut inventé le Puzz-3D^{MD} par Paul E. Gallant, président-fondateur de Wrebbit inc. Depuis, c'est toute l'équipe de Wrebbit qui s'applique à vous satisfaire en vous proposant une variété grandissante de modèles qui sauront plaire aux petits comme aux grands.

Wrebbit garantit la qualité de votre nouveau puzzle Puzz-3D^{MD}. Par contre, si vous rencontrez certains problèmes au niveau de l'assemblage ou autres, n'hésitez pas à communiquer avec le département du Service à la clientèle en expliquant le plus clairement possible votre problème. Il est fortement suggéré de nous expédier le dessin technique en encerclant la partie concernée. Veuillez indiquer vos nom, adresse, numéro de téléphone ainsi que votre code régional.

N'oubliez pas de vérifier attentivement parmi vos pièces marquées d'un point rouge si certaines petites pièces nécessaires à l'assemblage final de votre puzzle n'y sont pas attachées.

Prévoyez un délai de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande.

Envoyez toute réclamation à :

CANADA

Wrebbit inc.
Service à la clientèle
C.P. 504 succ. d'Youville
Montréal, Qc
H2P 2W1

PUZZ-3D est une marque de commerce enregistrée détenue par 2798140 Canada Inc. et utilisée sous licence par **Wrebbit** inc.

Le nom et les logos de Wrebbit sont des marques de commerce de «**Wrebbit** inc.».

Tous droits internationaux réservés.

©1999 **Wrebbit** inc.

Canada : 400, rue Stinson
Saint-Laurent, Québec, H4N 2E9

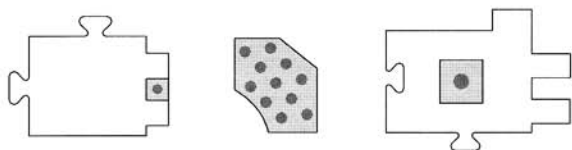
Adresse Internet : <http://www.wrebbit.com>
Courriel : service@wrebbit.com

Fabriqué et imprimé au Canada

INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE POUR VOTRE AVENTURE PUZZ-3D^{MD} !

1 Enlevez les pièces marquées de points rouges

Les pièces marquées de POINTS ROUGES ne font pas partie de votre puzzle Puzz-3D^{MD}. Séparez-les des autres pièces et mettez-les de côté dans un sac de plastique. Certaines de ces pièces sont vraiment petites (0,75 cm² – 1/4 po²) et devront être retirées de la pièce de puzzle. Il arrive fréquemment que certaines pièces de puzzle restent attachées à des pièces marquées de points rouges. Par conséquent, il est possible que vous les mettiez de côté par mégarde. **NE JETEZ AUCUNE PIÈCE MARQUÉE DE POINTS ROUGES AVANT D'AVOIR TERMINÉ VOTRE PUZZLE PUZZ-3D^{MD}.**

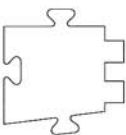


Différents types de points rouges

2 Examinez le genre de pièces



Pièces en clé de puzzle : Ces pièces sont découpées comme la plupart des pièces de puzzle traditionnel et se retrouvent dans le milieu des murs ou de la base de votre puzzle Puzz-3D^{MD}. Elles ne servent jamais à former un contour ou une arête.

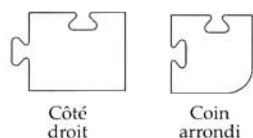


Pièces à tenons et mortaises : Ces pièces sont découpées en clé carrée sur au moins un de leurs côtés. Elles s'assemblent à d'autres pièces du même type de manière à former une arête. Ces pièces servent principalement à créer la troisième dimension de votre puzzle. Une arête peut être formée par l'assemblage de la base à un mur ou d'un mur à un autre mur. (Voir l'illustration).



Mur

Base



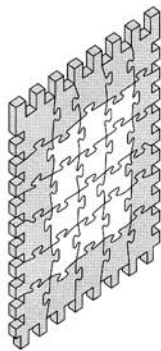
Côté droit

Coin arrondi

Pièces décoratives : Les autres types de pièces sont habituellement ajoutés à la fin de l'assemblage afin d'enjoliver votre puzzle. Le haut d'une tour serait un bon exemple.

3 Assemblez les sections

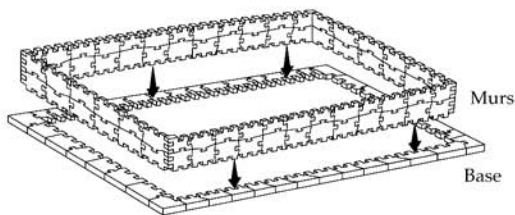
Triez les pièces selon leur forme et leurs couleurs et assemblez-les à plat de manière à former des sections. En assemblant les pièces, assurez-vous de la PARFAITE continuité de l'illustration. Le périmètre d'une section complète sera généralement formé de pièces à tenons et mortaises. (Voir l'illustration). Cependant, certaines sections peuvent comporter un ou plusieurs côtés droits ainsi que des coins arrondis.



Section complète avec pièces à tenons et mortaises en gris

4 Pensez «vertical»

Rappelez-vous, votre puzzle Puzz-3D^{MD} est plus qu'une simple image, c'est un modèle à trois dimensions ! Par conséquent, l'intérieur de votre puzzle sera creux. Les murs verticaux s'attachent à la base horizontale partout où les rebords sont formés de tenons et de mortaises. Vous construirez la base de votre puzzle à plat pour ensuite en ÉRIGER les murs.



Exemple de murs et d'une base

5 Quelques conseils utiles

La manipulation des pièces de votre puzzle Puzz-3D^{MD} peut créer de l'électricité statique et faire adhérer les pièces à vos vêtements. Gardez votre puzzle hors de la portée des jeunes enfants et des animaux domestiques. Ces derniers aiment bien mâcher les pièces en mousse, ce qui peut provoquer une suffocation. Notez toutefois que les pièces de puzzle sont faites de mousse non toxique. Évitez d'exposer votre puzzle près d'une source de chaleur intense telle qu'un calorifère ou directement au soleil. Cela pourrait endommager votre puzzle et/ou causer la décoloration de l'illustration.



Château de Dracula

La chaîne des Carpates, qui domine la Transylvanie, est une région sauvage et mystérieuse. Dans ces terres peuplées de vampires, des ombres menaçantes se dessinent derrière les sapins qui jalonnent la route encerclée de montagnes. L'écho des hurlements d'une meute de loups déchire la nuit, tandis que la forêt se couvre d'un épais brouillard blanc. Des bruits de plus en plus étranges et inquiétants se font entendre. Soudain, des centaines de chauves-souris fouettent l'air d'un battement d'ailes, puis s'élèvent dans le ciel en tournoyant jusqu'au sommet d'une falaise. Là-haut, dans le clair de lune, se dresse la silhouette déchiquetée d'un mystérieux château. Votre hôte, le comte Dracula, vous y attend impatiemment...



Dracula, le prince des vampires, est un personnage fictif créé par Bram Stoker en 1897. L'auteur s'est inspiré, pour l'écriture de son roman, des légendes des peuples magyar, roumain, slovaque et tsigane, riches de superstitions liées aux vampires. L'infâme Dracula a néanmoins un ancêtre bien réel : le prince de Valachie, Vlad III l'Empaleur, un homme d'une infinie cruauté qui sema la terreur sur l'actuelle Roumanie au XV^e siècle. Le père de Vlad s'appelait Dracul. Son fils fut donc surnommé Dracula, le fils de Dracul. La soif de sang de cet ignoble individu inspira à Bram Stoker le légendaire vampire que l'on connaît aujourd'hui. Pour créer le château de Dracula, Puzz-3D® s'est inspiré de la plus grande forteresse de Roumanie : le château fort de Hunedoara, une lugubre citadelle de style gothique, où Vlad l'Empaleur (Dracula) aurait déjà résidé.

Une visite à vous glacer le sang dans les veines !

Fascinés par la légende du célèbre vampire, certains poussent l'audace jusqu'à visiter ce lieu. Un long frisson leur parcourt néanmoins l'échine lorsqu'ils franchissent le portail grinçant. Ne reculant devant rien, ils pénètrent à l'intérieur du sinistre et ténébreux château. Leur respiration se fait plus haletante. Dans un angle, une lourde porte donne sur un escalier en colimaçon qui mène jusqu'au donjon. Des bruits de pas et des raclements de chaînes se font entendre. Pris de panique, ils s'enfoncent dans un obscur passage secret. Un immense voile noir enveloppe un des visiteurs. Des ongles griffus le saisissent à la gorge. Dracula, le prince des ténèbres, entrouvre les lèvres et découvre ses dents blanches et pointues.



Wrebbit
MC/TM